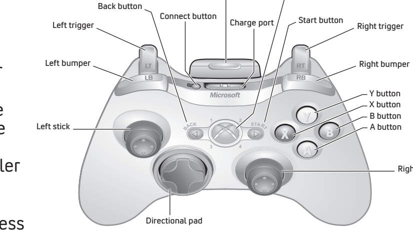


Part Number: X11-29949-03

Xbox 360 Wireless Controller

Thanks for choosing the Xbox 360 Wireless Controller. Your wireless controller lets you experience the ultimate in wireless freedom with precision, speed, and accuracy. The Xbox 360 Wireless Controller features:

- 2.4-GHz wireless technology with nine-meter (30-foot) range.
- Integrated headset port.
- Adjustable vibration feedback for longer battery life.



The Xbox 360 Wireless Controller is for use exclusively with the Xbox 360™ video game and entertainment system. For information about using the Xbox 360 Wireless Controller with a particular game, see your game manual.

To enhance your experience with the wireless controller, try the Xbox 360 Rechargeable Battery Pack and the Xbox 360 Play & Charge Kit. If you're looking to expand your wireless experience, consider the Xbox 360 Universal Media Remote and the Xbox 360 Wireless Networking Adapter.

WARNING

Before using this product, read this manual and the Xbox 360 console manuals for important safety and health information. Keep all manuals for future reference. For replacement manuals, go to www.xbox.com/support or call Xbox Customer Support (see "If You Need More Help").

The limited warranty covering this product is contained in the Xbox 360 Warranty manual (Volume 2).

Disposable Battery Safety

Improper use of batteries may result in battery fluid leakage, overheating, or explosion. Risk of fire if batteries are replaced by an incorrect type. Released battery fluid is corrosive and may be toxic. It can cause skin and eye burns, and is harmful if swallowed. To reduce the risk of injury:

- Keep batteries out of reach of children.
- Do not heat, open, puncture, mutilate, or dispose of batteries in fire.
- Use only alkaline batteries, type AA (LR6).
- Do not mix new and old batteries.
- Remove the batteries if they are worn out or before storing your controller for an extended period of time. Do not leave batteries in the AA battery pack when it is not installed in the controller.
- If a battery leaks, remove all batteries, taking care to keep the leaked fluid from touching your skin or clothes. If fluid from the battery comes into contact with skin or clothes, flush skin with water immediately. Before inserting new batteries, thoroughly clean the battery compartment with a damp paper towel, or follow the battery manufacturer's recommendations for cleanup.
- Dispose of batteries in accordance with local and national disposal regulations (if any).

Insert batteries according to the following instructions.

IMPORTANT HEALTH WARNINGS ABOUT PLAYING VIDEO GAMES

Photosensitive Seizures

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these "photosensitive epileptic seizures" while watching video games.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.

Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms—children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by taking the following precautions:

- Sit farther from the TV screen.
- Use a smaller TV screen.
- Play in a well-lit room.
- Do not play when you are drowsy or fatigued.

If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

Musculoskeletal Disorders

Use of game controllers, keyboards, mice, or other electronic input devices may be linked to serious injuries or disorders.

When playing video games, as with many activities, you may experience occasional discomfort in your hands, arms, shoulders, neck, or other parts of your body. However, if you experience symptoms such as persistent or recurring discomfort, pain, throbbing, aching, tingling, numbness, burning sensation, or stiffness, DO NOT IGNORE THESE WARNING SIGNS. PROMPTLY SEE A QUALIFIED HEALTH PROFESSIONAL, even if symptoms occur when you are not playing a video game. Symptoms such as these can be associated with painful and sometimes permanently disabling injuries or disorders of the nerves, muscles, tendons, blood vessels, and other parts of the body. These musculoskeletal disorders (MSDs) include carpal tunnel syndrome, tendonitis, tenosynovitis, vibration syndromes, and other conditions.

While researchers are not yet able to answer many questions about MSDs, there is general agreement that many factors may be linked to their occurrence, including medical and physical conditions, stress and how one copes with it, overall health, and how a person positions and uses their body during work and other activities (including playing a video game). Some studies suggest that the amount of time a person performs an activity may also be a factor.

Some guidelines that may help you work and play more comfortably and possibly reduce your risk of experiencing an MSD can be found in the Healthy Gaming Guide at www.xbox.com. These guidelines address topics such as:

- Positioning yourself to use comfortable, not awkward, postures.
- Keeping your hands, fingers, and other body parts relaxed.
- Taking breaks.
- Developing a healthy lifestyle.

If you have questions about how your own lifestyle, activities, or medical or physical condition may be related to MSDs, see a qualified health professional.

SET UP YOUR XBOX 360 WIRELESS CONTROLLER

Before you can use your Xbox 360 Wireless Controller with your Xbox 360 console, you need to:

1. Insert a battery pack. The wireless controller uses only the AA battery pack (provided) with AA disposable batteries or the Xbox 360 Rechargeable Battery Pack (sold separately).
2. Introduce the controller to the console by wirelessly connecting the two.

Insert Batteries

To insert batteries into the wireless controller AA battery pack:

1. Press the tab on the top of the AA battery pack and pull down to detach it from the controller.
2. Insert two new AA (LR6) batteries with their positive (+) and negative (–) ends positioned as shown on the underside of the battery pack. For best performance, AA rechargeable batteries are not recommended.
3. Slide the AA battery pack back into place on the controller and push in to lock.

NOTE

To avoid pinching your fingers when inserting, push only on the flat surface of the battery pack.

Remove Controller Batteries Aboard Aircraft

Before boarding any aircraft or packing the wireless controller in luggage that will be checked, remove any batteries from the wireless controller. The wireless controller can transmit radio frequency (RF) energy, much like a cellular telephone, whenever batteries are installed.

Connect Your Controller

Up to four controllers, wired and wireless, can be actively connected to a console at one time. Each connected controller gets a quadrant on the Ring of Light. Before you can connect a wireless controller, at least one quadrant must be free (unlit). To disconnect a wireless controller, press and hold the Xbox Guide button for three seconds, and then turn it off. For a wired controller, disconnect the cable connector.

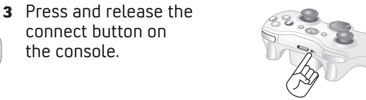
To connect your wireless controller to your console:



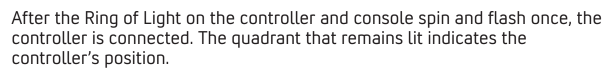
1. Press and hold down the Xbox Guide button until the controller turns on.



2. If your console is not on, press the Power button to turn on the console.



3. Press and release the connect button on the console.
4. Press and release the connect button on the controller.



5. After the Ring of Light on the controller and console spin and flash once, the controller is connected. The quadrant that remains lit indicates the controller's position.

Turn Your Console and Controller On

To turn your console and controller on, press and hold down the Xbox Guide button until the controller turns on.

To turn on your console only, press the Power button on your console. To turn on your controller only, press the Start button on your controller.

Turn Your Console and Controller Off

To turn your console and controller off, press and hold the Xbox Guide button on your controller for three seconds. Then select whether you want to turn off just your controller or both your controller and your console. (Selecting the console will turn off both the console and all connected controllers.)

To turn off your console only, press the Power button on your console.

NOTES

- When you turn off your console, your controller will still be connected the next time you turn it on.
- Your controller is connected to only one console at a time. You can connect to a new console at any time, but your connection to the previously connected console will be lost.
- The Xbox 360 Wireless Controller works only within nine meters of the console. Objects between the controller and the console can reduce this range.

USING YOUR CONTROLLER

The Xbox Guide Button

The Xbox Guide button in the center of your controller puts the Xbox 360 experience at your fingertips. Press the Xbox Guide button to turn your console on. Once on, pressing the Xbox Guide button gives you immediate access to the Xbox Guide. To turn off your console, press and hold the Xbox Guide button for three seconds and confirm your selection.

The Ring of Light

Composed of four quadrants, the Ring of Light surrounds the Xbox Guide button on the controller and the Power button on the console. When you connect a controller to your console, it is assigned a specific quadrant, which glows green to indicate the controller's number and position. Each subsequent controller connected to the console (up to four) is assigned an additional quadrant.

Expansion Port

The expansion port (with 2.5-mm audio connector) on your controller lets you connect expansion devices like the Xbox 360 Headset (sold separately) to your controller. For more information, see the instruction manual for your controller expansion device.

Hearing Loss

Extended exposure to high volumes when using a headset may result in temporary or permanent hearing loss. Some unapproved third-party headsets may produce higher sound levels than approved Xbox 360 Headsets.

Charge Port

The charge port on the front of your controller works exclusively with the Xbox 360 Play & Charge Kit (sold separately).

CLEANING YOUR CONTROLLER

Clean only with a dry or slightly damp cloth. Using cleaning solutions or attempting to clean connectors may damage your controller.

TROUBLESHOOTING

If you encounter problems, try the possible solutions provided below.

Wireless Controller Does Not Work

Turn on the wireless controller by pressing the Xbox Guide Button and connect the wireless controller to your console. If lights spin longer than 15 seconds when connecting:

- Move the controller closer to the console.
- Make sure the batteries are fresh.
- Keep the console and controller at least three feet away from large metal objects, such as file cabinets and refrigerators.
- Metallic decorations or stickers on the console or controller can interfere with wireless controller performance. Remove decorations and try connecting again.
- Make sure the front of the console is positioned in the direction of the controller and away from nearby walls.
- Cordless phones (2.4 GHz), wireless LANs, wireless video transmitters, microwave ovens, some mobile/cell phones, and Bluetooth headsets can interfere with the operation of the controller. Turn these off or unplug them and retry connecting.
- If nothing else works, turn off your console, remove and reinsert the AA batteries or Xbox 360 Rechargeable Battery Pack into the controller, and then repeat the steps given in "Connect Your Controller."

IF YOU NEED MORE HELP

Go to www.xbox.com/support or call Xbox Customer Support:

- United States and Canada: 1-800-4MY-XBOX (1-800-469-9269)
  TTY users: 1-866-740-XBOX (1-866-740-9269)

Do not take your Xbox 360 console or its accessories to your retailer for repair or service unless instructed to do so by an Xbox Customer Support representative.

Do Not Attempt Repairs

Do not attempt to take apart, service, or modify the Xbox 360 console, power supply, or its peripherals in any way. Doing so could present the risk of serious injury or death from electric shock or fire, and it will void your warranty.

DISPOSAL OF WASTE ELECTRICAL AND ELECTRONIC EQUIPMENT IN THE EUROPEAN UNION AND OTHER COUNTRIES WITH SEPARATE COLLECTION SYSTEMS

This symbol on the product or its packaging means that this product must not be disposed of with your household waste. Instead, it is your responsibility to hand this over to an applicable collection point for the recycling of electrical and electronic equipment. This separate collection and recycling will help to conserve natural resources and prevent potential negative consequences for human health and the environment, which inappropriate disposal could cause due to the possible presence of hazardous substances in electrical and electronic equipment. For more information about where to drop off your electrical and electronic waste, please contact your local city/municipality office, your household waste disposal service, or the shop where you purchased this product. Contact weee@microsoft.com for additional information on WEEE.



FOR CUSTOMERS IN THE UNITED STATES

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

(1) This device may not cause harmful interference, and

(2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Trade Name:	Microsoft Corp.	**Responsible Party:**	Microsoft Corporation
Address:	One Microsoft Way Redmond, WA 98052 U.S.A.	**Telephone No.:**	(800) 4MY-XBOX

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

Caution: Any changes or modifications made on the system not expressly approved by the manufacturer could void the user's authority to operate the equipment.

Exposure to radio frequency radiation

To comply with FCC RF exposure compliance requirements, this device must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.

FOR CUSTOMERS IN CANADA

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

This device complies with RSS 210 of Industry Canada (IC).

Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause interference, and (2) this device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of this device.

Exposure to radio frequency radiation

The installer of this radio equipment must ensure that the antenna is located or pointed such that it does not emit RF field in excess of Health Canada limits for the general population; consult Safety Code 6, obtainable from Health Canada's website at www.hc-sc.gc.ca/rpb.

COPYRIGHT

Manette sans fil Xbox 360

Merci d'avoir choisi la manette sans fil Xbox 360. La manette sans fil vous permet de faire l'expérience ultime en matière de liberté sans fil avec précision, vitesse et justesse.

Caractéristiques de la manette sans fil Xbox 360:

- Technologie sans fil de 2,4 GHz avec une portée de 9 mètres (30 pieds).
- Prise de casque intégrée.
- Retour de vibration réglable pour prolonger la durée de vie de la batterie.

La manette sans fil Xbox 360 fonctionne exclusivement avec le système de jeu et de divertissement Xbox 360™. Pour des renseignements concernant l'utilisation de la manette sans fil Xbox 360 avec un jeu particulier, consultez le guide du jeu.

Pour profiter pleinement de votre manette sans fil, essayez la batterie rechargeable Xbox 360 et le kit de chargement Xbox 360. Si vous désirez encore plus de liberté sans fil, procurez-vous la télécommande multimédia universelle Xbox 360 et l'adaptateur réseau sans fil Xbox 360.

⚠ AVERTISSEMENT

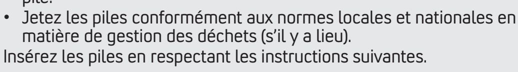
Avant d'utiliser ce produit, lisez le présent guide et les guides de la console Xbox 360 pour obtenir toute information relative à la sécurité et à la santé. Conservez tous les guides pour consultation ultérieure. Pour obtenir des guides de rechange, rendez-vous sur www.xbox.com/support ou composez le numéro du Service à la clientèle de Xbox (voir la section « Si vous avez besoin d'une aide supplémentaire »).

La garantie limitée couvrant ce produit se trouve dans le Guide de garantie de Xbox 360 (Volume 2).

⚠ Sécurité Concernant les Piles Jetables

Une utilisation inappropriée des piles risque de provoquer une fuite de liquide, surchauffe ou explosion. Attention au risque d'incendie si le type de piles utilisé est incorrect. Le liquide de pile est corrosif, voire toxique. Il peut provoquer des brûlures aux yeux ou à la peau et est nocif s'il est avalé. Pour réduire le risque de blessure :

- Gardez les piles hors de la portée des enfants.
- Vous ne devez jamais chauffer, ouvrir, perforer ou mutiler les piles ni les jeter dans un feu.
- N'utilisez que des piles alcalines, de type AA (LR6).
- Ne mélangez pas de nouvelles et d'anciennes piles.
- Enlevez les piles si elles sont usées ou si vous comptez ne pas utiliser votre manette pendant une longue période de temps. Ne laissez pas les piles dans la batterie LR6 lorsqu'elle n'est pas installée dans la manette.
- En cas de fuite, retirez toutes les piles immédiatement en prenant soin d'éviter tout contact avec la peau ou les vêtements. Si le liquide de la pile entre en contact avec la peau ou les vêtements, rincez immédiatement la peau à eau vive. Avant d'insérer de nouvelles piles, nettoyez à fond le compartiment à piles à l'aide d'une serviette de papier humide ou suivez les recommandations du fabricant de la pile.
- Jetez les piles conformément aux normes locales et nationales en matière de gestion des déchets (s'il y a lieu).



Insérez les piles en respectant les instructions suivantes.

⚠ INFORMATIONS IMPORTANTES RELATIVES À LA SÉCURITÉ LORSQUE VOUS JOUEZ À DES JEUX VIDÉO

Crises d'épilepsie liées à la photosensibilité

Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certaines images, notamment aux lueurs ou motifs clignotants pouvant apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie liée à la photosensibilité, même chez des personnes sans antécédent épileptique.

Les symptômes de ces crises peuvent varier; ils comprennent généralement des étourdissements, une altération de la vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, une désorientation, une confusion ou une perte de connaissance momentanée. Ces crises peuvent également provoquer une perte de connaissance ou des convulsions pouvant engendrer des blessures dues à une chute sur le sol ou à un choc avec des objets avoisinants.

Cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous ressentez de tels symptômes. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants et de leur poser des questions concernant les symptômes ci-dessus; les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Les précautions suivantes peuvent réduire le risque d'une crise d'épilepsie photosensible :

- S'asseoir loin de l'écran de télévision.
- Utiliser un écran de télévision de petite taille.
- Jouer dans une pièce bien éclairée.
- Éviter de jouer en cas d'envie de dormir ou de fatigue.

Si vous ou un membre de votre famille avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

Troubles musculo-squelettiques

Il est possible que l'utilisation de manettes de jeu, de claviers, de souris ou d'autres périphériques d'entrée électroniques entraîne de graves blessures ou troubles.

Comme pour de nombreuses activités, il est possible que vous ressentiez occasionnellement de l'inconfort dans vos mains, vos bras, vos épaules, votre cou ou d'autres parties de votre corps en jouant à des jeux vidéo. Cependant, si vous ressentez de façon persistante ou récurrente un inconfort, une douleur, un élancement, des picotements, un engourdissement, une sensation de brûlure ou une raideur, N'IGNOREZ PAS CES SIGNES AVANT-COUREURS. CONSULTEZ RAPIDEMENT UN PROFESSIONNEL DE LA SANTÉ QUALIFIÉ, même si les symptômes surviennent lorsque vous ne jouez pas à un jeu vidéo. De tels symptômes peuvent être associés à de douloureux, et parfois permanents, troubles et maladies affectant les nerfs, les muscles, les tendons, les vaisseaux sanguins et d'autres parties du corps. Ces troubles musculo-squelettiques (TMS) comprennent, entre autres, le syndrome du canal carpien, la tendinite, la ténosynovite et le syndrome vibratoire.

Les chercheurs ne sont pas encore en mesure de répondre à de nombreuses questions sur les TMS, mais ils s'entendent généralement pour dire que de nombreux facteurs peuvent contribuer à leur apparition, y compris les maladies, la condition physique, le stress et la façon de le gérer, l'état de santé général, la position du corps lors du travail et des autres activités (comme les jeux vidéo). Certaines études laissent croire que la durée d'une activité est également un facteur.

Certaines directives peuvent vous aider à travailler et à jouer confortablement et possiblement à réduire le risque de souffrir d'un TMS. Elles se trouvent dans le Guide sur la façon saine de jouer, disponible sur www.xbox.com. Parmi ces directives, notons les suivantes :

- Adoptez des positions confortables.
- Assurez-vous de détendre vos mains, vos doigts et les autres parties de votre corps.
- Prenez des pauses.
- Adoptez un mode de vie sain.

Si vous avez des questions concernant un possible lien entre votre mode de vie, vos activités, votre état de santé ou votre condition physique et les TMS, consultez un professionnel de la santé qualifié.

INSTALLATION DE VOTRE MANETTE SANS FIL

Avant de pouvoir utiliser votre manette sans fil Xbox 360 avec votre console Xbox 360, procédez comme suit :

1 Insérez une batterie. La manette sans fil n'utilise que la batterie LR6 (fournie) avec des piles AA jetables ou la batterie rechargeable Xbox 360 (vendue séparément).
2 Branchez la manette à la console par une connexion sans fil.

Insertion des piles

Pour insérer les piles dans la batterie LR6 de la manette sans fil :

1 Enfoncez le bouton sur le dessus de la batterie LR6 et tirez celle-ci vers le bas pour la retirer de la manette.
2 Insérez deux piles AA (LR6) neuves en respectant la polarité (+ et -) indiquée sur le dessous de la batterie. Pour de meilleurs résultats, les piles AA rechargeables sont déconseillées.
3 Remettez la batterie LR6 dans la manette et enfoncez-la pour l'immobiliser.

REMARQUE

Pour éviter de pincer vos doigts lors de l'insertion, ne poussez que sur la surface plane de la pile.

⚠ Retirez les piles de la manette avant de monter à bord d'un aéronef

Avant de monter à bord d'un avion ou de ranger la manette sans fil dans des bagages qui seront enregistrés, retirez les piles de la manette sans fil. À l'instar d'un téléphone cellulaire, la manette sans fil peut émettre de l'énergie radiofréquence (RF) lorsque des piles sont en place.

Connexion de votre manette

Jusqu'à quatre manettes, câblées et sans fil, peuvent être connectées activement à une console en même temps. Chaque manette connectée se voit attribuer un quadrant sur l'Anneau de lumière. Pour que vous puissiez connecter une manette sans fil, au moins un des quadrants doit être libre (éteint). Pour débrancher la manette sans fil, appuyez sur la touche Guide Xbox et maintenez-la enfoncée pendant trois secondes, puis éteignez la manette. Pour débrancher une manette câblée, débranchez le connecteur de câble.

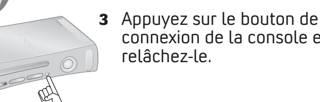
Pour connecter votre manette sans fil à votre console :



1 Appuyez sur la touche Guide Xbox et maintenez-la enfoncée jusqu'à ce que la manette s'allume.



2 Si votre console n'est pas allumée, appuyez sur le bouton d'alimentation pour l'allumer.



3 Appuyez sur le bouton de connexion de la console et relâchez-le.



4 Appuyez sur la touche de connexion de la manette et relâchez-la.



5 Lorsque l'Anneau de lumière de la manette et celui de la console tournoient et clignotent une fois, la manette est connectée. Le quadrant qui demeure allumé indique la position de la manette.

Allumez votre console et votre manette

Allumez votre console et votre manette, puis appuyez sur la touche Guide Xbox et maintenez-la enfoncée jusqu'à ce que la manette s'éteigne.

Pour allumer votre console uniquement, appuyez sur le bouton d'alimentation de la console.

Pour allumer votre manette uniquement, appuyez sur la touche Start de la manette.

Éteignez votre console et votre manette

Pour éteindre votre console et votre manette, appuyez sur la touche Guide Xbox de votre manette et maintenez-la enfoncée pendant trois secondes. Décidez ensuite si vous souhaitez éteindre seulement votre manette ou votre manette et votre console. (En sélectionnant la console, vous éteignez la console et toutes les manettes qui sont branchées à cette dernière.)

Pour éteindre votre console uniquement, appuyez sur le bouton d'alimentation de la console.

REMARQUES

- Lorsque vous éteignez la console, votre manette demeure connectée pour utilisation future.
- Votre manette ne peut être connectée qu'à une seule console à la fois. Vous pouvez vous connecter à une nouvelle console à tout moment, mais votre connexion à la console connectée précédemment sera perdue.
- La manette sans fil Xbox 360 fonctionne seulement à une distance maximale de neuf mètres de la console. Les objets se trouvant entre la manette et la console risquent de réduire cette portée.

UTILISATION DE VOTRE MANETTE

Touche Guide Xbox

La touche Guide Xbox située au centre de votre manette vous permet de vivre l'expérience Xbox 360 d'un simple toucher du doigt. Appuyez sur la touche Guide Xbox pour allumer votre console. Lorsqu'elle est allumée, vous pouvez accéder immédiatement au Guide Xbox en appuyant sur la touche Guide Xbox. Pour éteindre votre console, appuyez sur la touche Guide Xbox et maintenez-la enfoncée pendant trois secondes, puis confirmez votre sélection.

Anneau de lumière

L'Anneau de lumière composé de quatre quadrants entoure la touche Guide Xbox de la manette et le bouton d'alimentation de la console. Lorsque vous branchez une manette à votre console, elle se voit affecter un quadrant qui s'illumine en vert pour indiquer son numéro et sa position. Chaque manette additionnelle branchée à la console (jusqu'à quatre) se voit affecter un autre quadrant.

Port d'extension

Le port d'extension de votre manette (doté d'une prise audio de 2,5 mm) vous permet de connecter des périphériques d'extension comme le casque Xbox 360 (vendu séparément) à votre manette. Pour obtenir de plus amples renseignements, consultez le guide d'utilisation du périphérique d'extension de la manette.

⚠ Perte auditive

Une exposition prolongée à des volumes élevés lors du port d'un casque risque de provoquer une perte auditive temporaire ou permanente. Certains casques de tierce partie non approuvés peuvent engendrer des niveaux sonores plus élevés que les casques Xbox 360 approuvés.

Port de recharge

Le port de recharge, situé sur le devant de votre manette, fonctionne exclusivement avec le kit de chargement Xbox 360 & (vendu séparément).

NETTOYAGE DE VOTRE MANETTE

Ne nettoyez la manette qu'avec un chiffon sec ou légèrement humide. Vous risquez d'endommager la manette si vous utilisez une solution nettoyante ou si vous tentez de nettoyer les connecteurs.

DÉPANNAGE

Si vous rencontrez des problèmes, essayez les solutions possibles suivantes :

La manette sans fil ne fonctionne pas

Allumez la manette sans fil en appuyant sur la touche Guide Xbox et connectez-la à votre console. Si les voyants tournoient pendant plus de 15 secondes lors de la connexion :

- Rapprochez la manette de la console.
- Assurez-vous que les piles sont bonnes.
- Gardez la console et la manette à une distance minimale d'un mètre des gros objets de métal comme les classeurs et les réfrigérateurs.
- Des autocollants ou décorations métalliques placés sur la console ou la manette peuvent nuire au fonctionnement de la manette sans fil. Enlevez les décorations et tentez à nouveau de vous connecter.
- Assurez-vous que le devant de la console est dirigé vers la manette et éloigné des murs avoisinants.
- Les téléphones sans fil de 2,4 GHz, les réseaux locaux sans fil, les émetteurs vidéo sans fil, les fours à micro-ondes, certains téléphones mobiles/cellulaires et les casques d'écoute Bluetooth peuvent nuire au fonctionnement de la manette. Éteignez ou déconnectez ces appareils et réessayez la connexion.
- Si aucune solution ne fonctionne, éteignez votre console, retirez les piles LR6 ou la batterie rechargeable Xbox 360 de la manette et réinsérez-les, puis répétez les étapes de la section « Branchez votre manette ».

SI VOUS AVEZ BESOIN D'UNE AIDE SUPPLEMENTAIRE

Visitez la page www.xbox.com/support ou appelez le Service à la clientèle Xbox :

- États-Unis et Canada : 1 800 4MY-XBOX (1 800 469-9269)
  Utilisateurs de TTY : 1 866 740-XBOX (1 866 740-9269)

Ne confiez pas votre console Xbox 360 ou ses accessoires à votre détaillant pour les réparations, à moins qu'un représentant du Service à la clientèle de Xbox ne vous le demande.

⚠ Ne tentez pas d'effectuer des réparations

Ne tentez pas de démonter, de réparer ou de modifier la console Xbox 360, son bloc d'alimentation ou l'un de ses accessoires de quelque façon que ce soit. Vous risqueriez de vous blesser gravement ou de mettre votre vie en danger en provoquant une décharge électrique ou un incendie, et votre garantie serait annulée.

ÉLIMINATION DES REBUTS DE MATÉRIEL ÉLECTRIQUE ET ÉLECTRONIQUE EN UNION EUROPÉENNE ET D'AUTRES PAYS DOTÉS DE SYSTÈMES DE TRI

Le symbole sur le produit ou sur l'emballage signifie que le produit ne doit pas être jeté avec vos autres déchets ménagers. En effet, il vous incombe de le remettre à un point de collecte approprié pour le recyclage du matériel électrique et électronique. Ce système de tri et le recyclage permettront de conserver les ressources naturelles et de prévenir d'éventuelles conséquences néfastes sur la santé humaine et l'environnement découlant de la présence possible de substances dangereuses dans le matériel électrique et électronique. Pour de plus amples renseignements sur les points de collecte des rebuts de matériel électrique et électronique, veuillez contacter le bureau de votre ville ou municipalité locale, votre service d'élimination des déchets ménagers ou le magasin où vous avez acheté ce produit. Pour de plus amples renseignements sur ces consignes, veuillez contacter le service adéquat à l'adresse suivante : weee@microsoft.com.

POUR LES CLIENTS AUX ÉTATS-UNIS

Ce dispositif est conforme à la Partie 15 des règles de la FCC. L'utilisation de ce dispositif est autorisée seulement aux conditions suivantes :

(1) il ne doit pas produire de brouillage et

(2) l'utilisateur du dispositif doit être prêt à accepter tout brouillage radioélectrique reçu, même si ce brouillage est susceptible de compromettre le fonctionnement du dispositif.

Nom commercial :	Microsoft Corp.	**Partie responsable :**	Microsoft Corporation
Adresse :	One Microsoft Way Redmond, WA 98052 U.S.A.	**Nº de téléphone :**	(800) 4MY-XBOX

Cet équipement a été testé et reconnu conforme aux limites d'un dispositif numérique de la classe B, conformément à la Partie 15 des règles de la FCC. Ces limites ont été définies afin d'apporter une protection suffisante contre le brouillage dans un environnement résidentiel. Cet équipement génère, utilise et peut émettre des rayonnements radioélectriques et s'il n'est pas installé ni utilisé conformément aux instructions, il peut produire du brouillage radioélectrique. Il n'est toutefois pas exclu que du brouillage puisse survenir dans une installation particulière. Si cet équipement brouille la réception radio ou télévision, ce qui peut être déterminé en allumant l'équipement puis en l'éteignant, il est recommandé d'appliquer une ou plusieurs des méthodes de correction suivantes :

- Réorientez l'antenne de réception.
- Éloignez l'équipement du récepteur.
- Branchez l'équipement sur un circuit domestique différent de celui du récepteur.
- Consultez le revendeur ou un technicien spécialiste en radio/télévision pour toute aide supplémentaire.

Attention: toute modification apportée à la console qui n'a pas été expressément approuvée par le fabricant pourrait annuler le droit d'utiliser le matériel.

Exposition à l'émission de rayonnements radioélectriques

Pour respecter les normes de la FCC en matière d'exposition à l'énergie radiofréquence, cet appareil ne doit pas être co-implanté ni utilisé conjointement avec une autre antenne ou un autre émetteur.

POUR LES CLIENTS AU CANADA

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Cet équipement se conforme à la norme RSS 210 d'Industrie Canada (IC).

L'utilisation de ce dispositif est autorisée seulement aux conditions suivantes : (1) il ne doit pas produire de brouillage et (2) ce dispositif doit être prêt à accepter tout brouillage radioélectrique reçu, même si ce brouillage est susceptible de compromettre le fonctionnement du dispositif.

Exposition à l'émission de rayonnements radioélectriques

L'installateur de cet équipement radio doit s'assurer que l'antenne est située ou orientée de façon à ne pas émettre de champ RF qui excède les limites établies par Santé Canada pour la population générale; consultez le Code de sécurité 6, lequel peut être obtenu sur le site de Santé Canada au www.hc-sc.gc.ca/rpb.

COPYRIGHT